Proyecto Cuestionario Web

# Información general del proyecto:

La organización de proyecto se va realizar de la siguiente manera.

Realizaremos la documentación para guiarnos sobre la prioridad de cada tarea.

Al realizar la investigación de localStorage, permite accede al objeto local Storage

Creamos una planificación por donde realizar la gestión del proyecto y comenzaremos a leer los requisitos que pide

* El cuestionario tendrá que contener al menos 20 preguntas.
* El formato de las respuestas se puede dividir en:
  + Seleccionar respuesta única de múltiples opciones ( radio )
  + Seleccionar múltiples respuestas ( checkbox )
  + Seleccionar desde un menú desplegable
* Habrá una barra de progreso que medirá el porcentaje de preguntas respondidas respecto al total (esta barra se deberá mostrar en todas las páginas y se deberá actualizar tras contestar cada pregunta).
* La barra de progreso estará dividida en secciones (por ej: HTML, CSS, JS…) y se deberá actualizar de forma dinámica cada vez que se responda a una pregunta mediante una animación de CSS3.
* Tras responder cada pregunta el resultado se almacenará en***localStorage***.
* Debe de existir un call to action para iniciar el cuestionario. Este inicio crea un nuevo registro en **localStorage** para poder almacenar múltiples cuestionarios que se podrán ordenar posteriormente por el scoring final. Es importante que asocies un scoring a cada pregunta para poder obtener el resultado final.
* La primera pantalla que se mostrará como puedes ver en el wireframe pedirá al usuario un nickname el cual se guardará junto al resultado del test en el **localStorage.**
* Las preguntas se repartirán en al menos 3 páginas separadas. Cada vez que se pase a la siguiente página se deberá guardar toda la información de la anterior en **localStorage**(las respuestas y el estado actual del progreso en el cuestionario, que sería el porcentaje de respuestas realizadas respecto al total de respuestas).
* Todo el evolutivo se realizará en local y sin una base de datos, usando HTML, CSS y Javascript ( **NO**se pueden usar librerías de terceros)
* Debes hacer uso de GIT
* Escribe commits claros y concisos, no debería extenderse más de 50 caracteres.
* Tiene que ser **responsive** y debes de conseguirlo sin hacer uso de librerías de terceros.
* Al pasar de una pregunta a otra se mostrará una animación hecha con CSS3.
* Al terminar el cuestionario, deberás mostrar una pantalla final con tu resultado y el ranking final indicando tu puntuación obtenida y la de los otros registros que se hayan realizado anteriormente. La tabla del ranking se rellenará con los registros almacenados en el localStorage. Dicha tabla se podrá ordenar de mayor a menor puntuación mediante un botón.

Crearemos un cronograma diaria que es lo que se pide

Estará documentado en excel

Alta - debe de realizarse en primer lugar, Media -

depende de alguna tarea de prioridad alta para ser realizada, Baja - depende

de alguna tarea de prioridad media para ser realizada o puede realizarse

independientemente pero la realización del proyecto (producto entregable) no

depende explícitamente de ella.

El nivel de prioridad se define se define por este criterior

Alta debe realizarse en primer lugar

Media-Alta Media Media-Baja Baja

# Estándares:

* Crear una lista de estándares de aprendizaje y contenido aquí
* Crear una lista de estándares de aprendizaje y contenido aquí

# Objetivos:

* Crear una lista de objetivos aquí
* Crear una lista de objetivos aquí
* Crear una lista de objetivos aquí

# Requisitos o tareas:

Tarea 1 Realice un esquema de los requisitos del proyecto. ¿Qué tareas deben completar los alumnos?

Tarea 2

Tarea 3

# Registre sus notas o investigación aquí:

Aquí es donde los alumnos pueden registrar sus ideas y referencias mientras recopilan la información necesaria para completar el proyecto.

# Realice un esquema de lo pasos o plan del proyecto:

Después de que los alumnos completen la investigación necesaria, aquí es donde crearán un plan para su proyecto. Considere el requisito de la aprobación del profesor antes de continuar a la fase de creación o implementación del proyecto.

## Iniciales del profesor \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### ¡Está listo para crear el proyecto! Vuelva a consultar los requisitos o tareas del proyecto mientras trabaja.

# Resuma lo que ha aprendido:

Posibles preguntas a los alumnos: ¿Qué ha aprendido? ¿Qué funcionó bien? ¿Cuál fue el mayor desafío de este proyecto? ¿Qué hará diferente próxima vez?

# Agregue el vínculo al proyecto aquí:

Vínculo para acceder al proyecto